|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 10주차 | **기간** | 200518~200524 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버와 클라이언트 연동  방 만들기, 방 입장, 플레이어 움직임 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

몬스터 스레드의 동작 방식 수정 한 스레드에서 모든 몬스터를 한 번에 계산

몬스터가 타겟플레이어의 위치를 바라볼 수 있게 계산기능 구현

서버에서 클라이언트로 보내는 패킷 사이즈 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 11주차 | **다음기간** | 200525 ~ 200531 |
| **다음주 할 일** | 몬스터의 경로 계산 로직 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |